

Bi- Ba- Butzemann

Spieler ab:	10	Alter ab:	3	Verfasser:	Unbekannt
Förderbereiche:	Reaktion, Schnelligkeit, Beinmuskulatur,				
Material:	Die Mitspieler setzen sich in einen Kreis. Ein Spieler läuft außen herum und lässt hinter einem anderen Spieler einen Gegenstand (Taschentuch, Geschirrhandtuch o.ä.) fallen. Dieser muss nun den Gegenstand aufheben und dem ersten Spieler hinterher laufen. Schafft er es, ihn einzuholen, so muss der erste Spieler in die Mitte ("faules Ei"). Schafft der es dagegen, vorher den freien Platz zu erreichen, so muss der verbliebene Spieler weitermachen: hinter irgendjemandem das Tuch fallen lassen, weglaufen, usw. Es kann auch ein K.O.-System eingeführt werden: wer abgeschlagen wurde, scheidet aus, wer am Schluss übrig bleibt, hat gewonnen. Es tanzt ein Bi- Ba- Butzemann in unserm Kreis herum, widebum, Er rüttelt sich, er schüttelt sich, er wirft sein Säckchen hinter sich. Es tanz ein Bi- Ba- Butzemann in unserm Kreis herum				
Weit verbreitetes Kinderspiel					
Kategorie:	Kreisspiel				