

Blinzeln

Spieler ab:	11	Alter ab:	5	Verfasser:	Unbekannt
Förderbereiche:	Reaktion, Schnelligkeit, Konzentration				
Material:	Dieses Spiel braucht eine ungerade Anzahl von Mitspielern. Die Mitspieler bilden einen Kreis, je zwei Leute hintereinander. Hinten stehen die "Wächter", sie halten die Hände auf dem Rücken und bewachen die "Gefangenen", die vor ihnen auf dem Boden hocken oder auf Stühlen sitzen. Ein "Wächter" steht allein und versucht, durch Zublinzeln einen "Gefangenen" zu befreien. Der so Angeblinzelte versucht, seinem "Wächter" zu entkommen, der ihn natürlich festhalten will (dazu darf er jetzt seine Hände nach vorne nehmen). Schafft es der "Gefangene", zum Blinzel-Wächter überzulaufen, so wird er selbst zum Wächter, der vorher Alleinstehende wird sein Gefangener, und der unaufmerksame Wächter muss sich einen neuen Partner "erblinzeln".				
Falls im Stuhlkreis gespielt wird, müssen zwischen den Stühlen große Lücken sein.					
Kategorie:	Kreisspiel				