

Graf Dracula

Spieler ab:	10	Alter ab:	8	Verfasser:	Unbekannt
Förderbereiche:	Gehör, Konzentration, Gleichgewicht,				
Material:	Alle Teilnehmer wandern blind durchs Spielfeld. Der Spielleiter macht einen Spieler flüsternd zum Graf Dracular. Dieser geht nach wie vor blind umher, beißt (petzt) Leute. Wen er beißt, der wird auch Vampir. Beißen sich aber Vampire gegenseitig, löschen sie sich aus - werden also wieder normal (oder scheiden aus). Die Vampire können somit theoretisch aussterben. Wohlgemerkt können. PS. besonders viel Spaß bringt dieses Spiel, wenn ausgelöschte Draculas oder Vampiere sich mit echtem Vampiergeheul verabschieden.				
Pro Spieler 1 Augenbinde					
Kategorie:					